

公式記録



第27回日本フットボールリーグ 第13節

日 時		2025年6月22日(日) 13:00					試合形式		90分		会場名		AGF鈴鹿陸上競技場, 三重県														
天 候		曇		気 温		32.2℃		湿 度		51%		風		中		ピッチ(芝)		不良		WBGT		試合前 26.4℃		HT 28.0℃			
マッチコミッショナー		中川 秀紀				主 審		宇田 賢史				副 審 2		柳田 翔				運営委員		別府 哲哉				観客数			
審判アセッサー		金子 聡一郎				副 審 1		大藤 翔平				第4の審判員		服部 壮汰				記録担当		雲林院 孝昌				705人			
(ホームチーム)		アトレチコ鈴鹿				0		0		前 半		0		0		0		ヴェルスパ大分				勝点 : 24→25		(ビジターチーム)			
								0		後 半		0															
																		KICK OFF									
交代		シュート				得点		選 手 名		番 号		位 置		位 置		番 号		選 手 名		得点		シュート				交代	
No.	OUT時間			後	前																	計	計	前	後		
						0	出口 貴也		1	GK	GK	1	姫野 昂志			0											
	61分					0	庄司 景翔		4	DF	DF	3	伊藤 颯真			0											
						0	平出 涼		5	DF	DF	13	前田 紘基			0											
						0	小野寺 亮太		6	DF	DF	21	平山 裕也			0											
				1	1		前田 柊		8	MF	DF	24	佐藤 駿介			0											
						0	木出 雄斗		14	MF	MF	2	浜崎 拓磨 (Cap.)			0						64分					
				1	1		藤田 雄士		17	MF	MF	14	山崎 一帆			1		1									
	76分					0	三好 辰典		21	MF	MF	20	武沢 一翔			0											
						0	福元 友哉 (Cap.)		9	FW	MF	22	瓜生 昂勢			0						79分					
	76分					0	北村 知也		13	FW	MF	87	金崎 夢生			1	1					HT					
				1	1		桐 蒼太		22	FW	FW	9	今村 優介			0						79分					
21 4							伊佐山 縁心		20	GK	GK	31	石黒 幹太														
						0	堀江 貴大		16	DF	DF	4	西村 大吾			0						9					
						0	伊勢 涉		26	DF	DF	30	村田 勉			0						22					
							日高 慶太		7	MF	MF	6	石上 輝														
13							三浦 知良		11	FW	MF	11	鈴木 啓太郎			0							87				
						0	田中 直基		25	FW	MF	17	藤本 拓臣														
							天野 太雅		27	FW	FW	18	佐々木 翔			0						2					
警告・退場						監督						監督						警告・退場									
84分		警	17	藤田 雄士		異議	山本 富士雄						中村 元						65分		警	24	佐藤 駿介		反スポーツ		
90+3分		警	9	福元 友哉		ラフ													76分		警	24	佐藤 駿介		反スポーツ		
																			76分		退	24	佐藤 駿介		警告2		
																			76分		警	13	前田 紘基		遅延行為		
							3		0	3	シュート	2	1	1													
							3		7	10	GK	9	4	5													
							2		1	3	CK	8	5	3													
							8		2	10	直接FK	11	6	5													
							1		0	1	間接FK	1	0	1													
							1		0	1	(オフサイド)	1	0	1													
							0		0	0	PK	0	0	0													
得点時間		得点チーム		No.	得点者		得点経過 記録例: ~:ドリブル →:ゴロパス ↑:浮き球パス ×:混戦 S:シュート H:ヘディング																				